



Разработка игр (GameDev)

Услуги по разработке игр на Unity, WebGL, Three.js, GoDot

Разработка игр на Unity —

создание 2D и 3D игр для ПК, мобильных устройств, VR/AR.

WebGL-игры —

интерактивные браузерные проекты без установки: от мини-игр до mid-core.

Three.js проекты —

3D-графика и геймифицированные решения прямо в браузере.

Кроссплатформенные решения —

публикация одной игры сразу на нескольких платформах

Игровой дизайн и баланс —

проектирование механик, уровней и прогрессии..

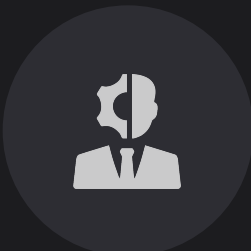
3D-моделирование и анимация —

создание игровых моделей, окружений и эффектов.

Интеграция монетизации —

реклама, подписки, внутриигровые покупки.

Почему выбирают нас:



Опытные разработчики в **Unity, WebGL, GoDot и Three.js**



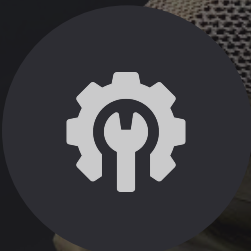
Кросс-платформенная экспертиза: ПК, мобильные устройства, браузеры, VR/AR



Индивидуальные решения под жанр, аудиторию и бизнес-модель.



Быстрая разработка MVP и прототипов для теста идей. Наличие собственных прототипов.



Поддержка и обновления после релиза.



Прозрачность процессов и строгий контроль качества.

Как мы работаем:

1

Идея и концепция
Анализируем задачу, выбираем платформу, жанр и ключевые механики.

2

Прототипирование
Создаём базовую версию с основной игровой логикой.

3

Разработка
Программирование, графика, анимация, UI/UX.

4

Тестирование
Проверка геймплея, багов, оптимизация под устройства.

5

Запуск
Публикация в App Store, Google Play, Steam, Web-платформы или внутренний релиз.

6

Поддержка
Обновления, добавление нового контента, поддержка сообществ.

Преимущества сотрудничества:

- Опыт в создании игр разных жанров: казуальные, RPG, шутеры, симуляторы.
- Современные технологии: **Unity, WebGL, GoDot, Three.js**.
- Быстрая разработка и гибкие спринты.
- Оптимизация под разные устройства и браузеры.
- Поддержка масштабирования проекта и роста аудитории.

Сайт:
www.truetech.dev

Instagram:
[@truetech.dev](https://www.instagram.com/truetech.dev)

Telegram:
[@truetechnologies_bot](https://www.telegram.com/@truetechnologies_bot)

Единый контакт центр
Время работы: с 09:00 по 19:00 часовой пояс GMT +3
+375 29 377 6703 (Viber, WhatsApp)

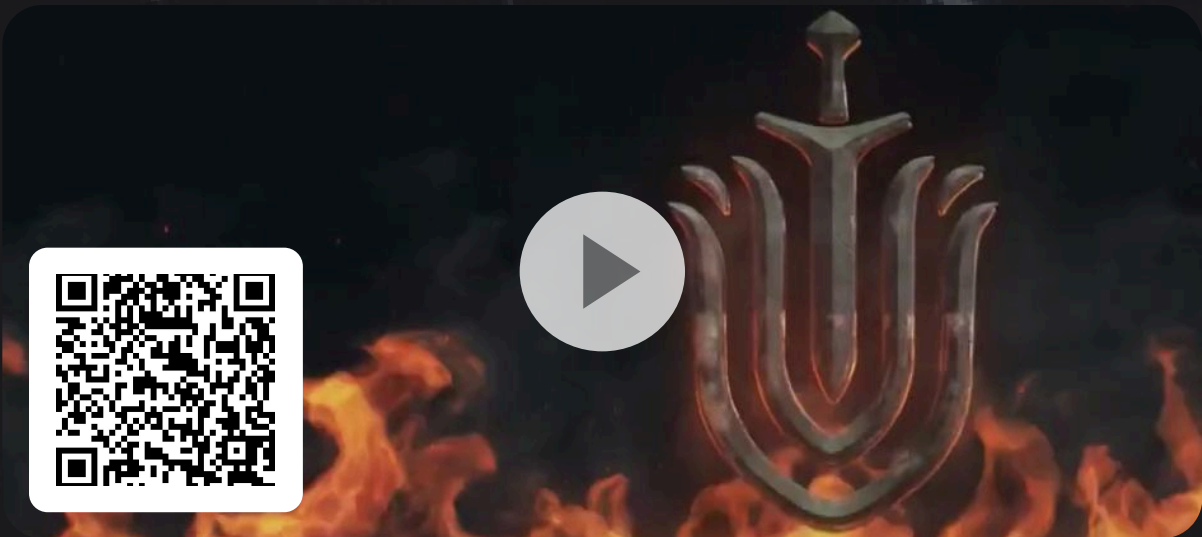


Кейсы

Пошаговая стратегия в фэнтези сеттинге With Fire And Sword

Жанр: Turn-based strategy

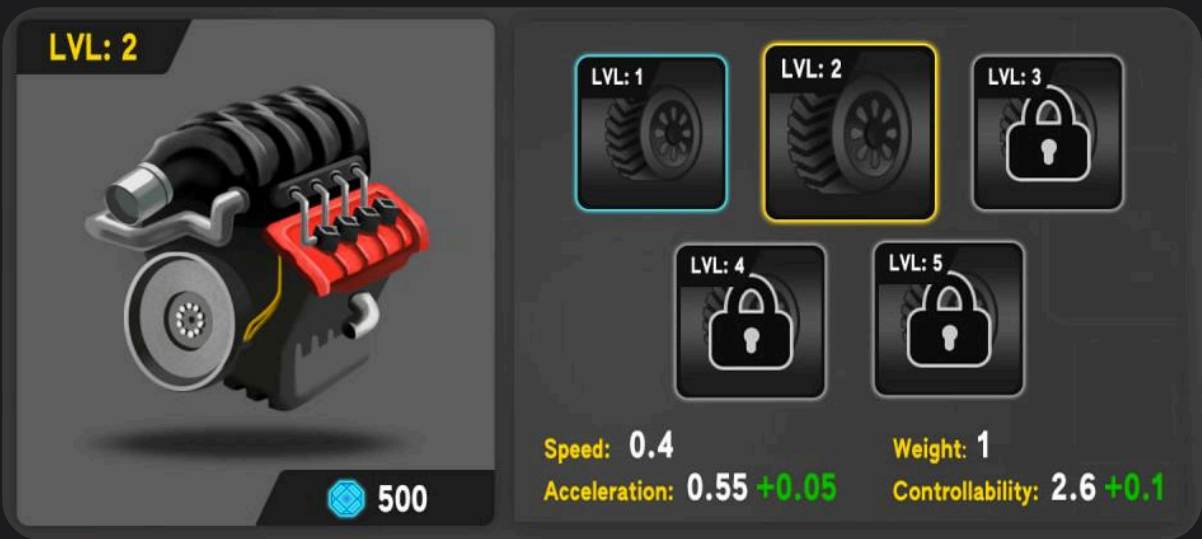
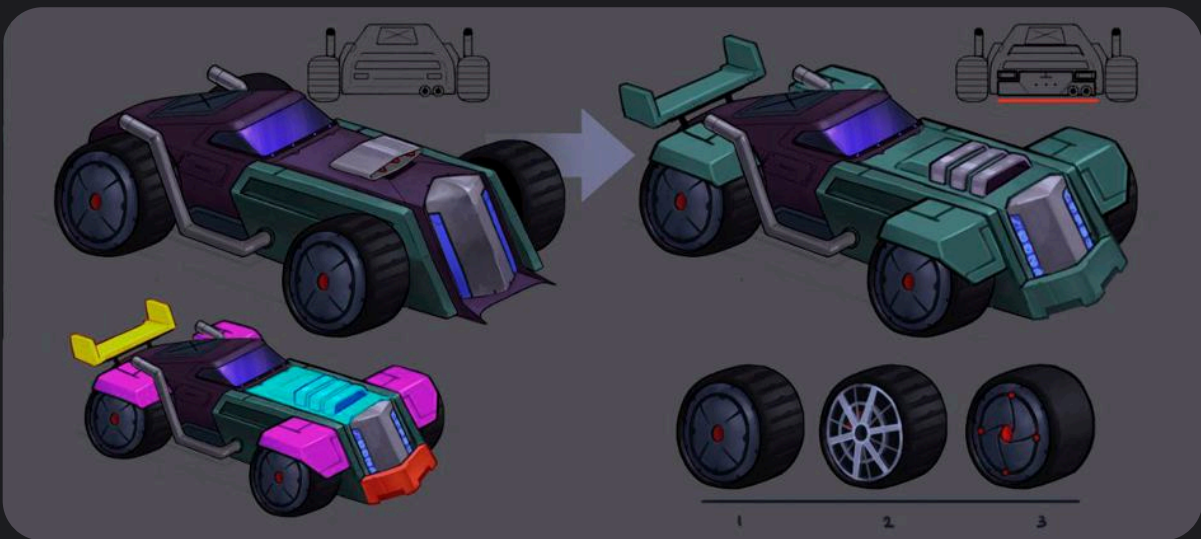
Платформа: Unity



Игра Mortal Motors в футуристичном сеттинге и локациями на разных планетах.

Жанр: Arcade Action Racing

Платформа: Unity для Meta Quest





Игра Second Term

Casual игра, суть которой преодолеть как можно большее расстояние, за счет управления балансом полета птицы.

Жанр: Casual

Платформа: Unity



VR-игры на Unity

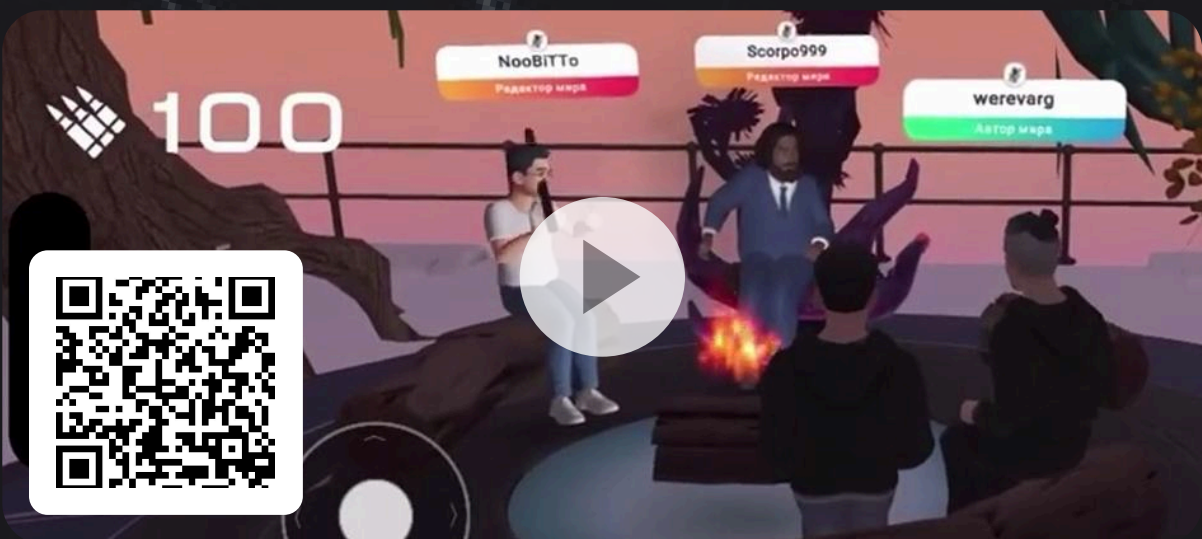
— полный эффект присутствия для игровой аудитории

Outpost Watch Breach Horizon.

Иммерсивный многопользовательский VR-проект, разработанный для платформы Meta Horizon Worlds, фокусирующийся на динамическом геймплее со стрельбой по целям и общении. Цель защита базы от дронов в кооперативе с другими игроками.

Жанр: VR Экшн-шутер / Арена-выживание (VR Action-Shooter / Arena Survival) Социальный VR (Social VR)

Платформа: Meta Horizon Worlds

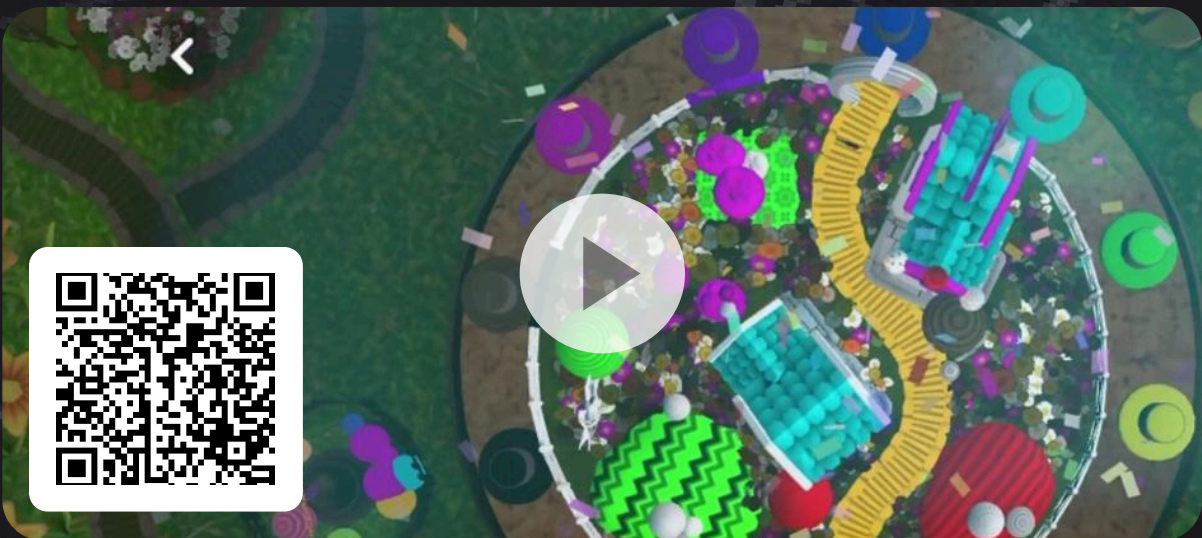


Easter Magic Workshop

Социально-ориентированная VR-среда (мир) для платформы Meta Horizon Worlds, предназначенная для релаксации, совместного творчества и неформального общения. Проект позиционируется как "chill space", где основное внимание уделяется творческому самовыражению и созданию атмосферы спокойствия.

Жанр: Социальный VR / Креативная песочница (Social VR / Creative Sandbox)

Платформа: Meta Horizon Worlds



F.A.Q.

Какие платформы поддерживаются?

ПК, iOS, Android, браузеры (WebGL), VR/AR.

Сколько занимает разработка?

От 1–2 месяцев для простых игр до 6–12 месяцев для крупных проектов.

Какие технологии используете?

Unity, WebGL, Three.js, GoDot.

Можно ли встроить монетизацию?

Да — внутриигровые покупки, реклама, подписки.

Гарантируете ли качество?

Да — регулярное тестирование, оптимизация и контроль стабильности.

Поддерживаете ли после релиза?

Да, предоставляем обновления, исправления багов и добавление нового контента.