



Услуги по созданию 2D/3D анимации и моделированию

2D-анимация —

рекламные ролики, explainer-видео, инфографика, мультфильмы.

2D-моделирование —

отрисовка персонажей, предметов, элементов UI.

Motion design —

анимация графики, логотипов, интерфейсов.

VFX —

спецэффекты для видео, рекламы и презентаций.

3D-анимация —

персонажи, объекты, визуализация процессов и эффектов.

3D-моделирование —

создание реалистичных и стилизованных моделей для игр, фильмов, рекламы.

Архитектурная визуализация —

интерьеры, экстерьеры, ландшафты.

Подготовка для AR/VR —

оптимизация моделей и анимаций для виртуальных и дополненных сред.

Почему выбирают нас:



Художники и аниматоры с опытом в кино, рекламе, геймдеве.



Работаем с любыми стилями: реализм, стилизация, мультяшный стиль, low poly и др.



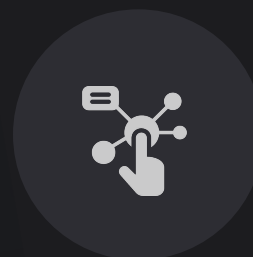
Используем современные инструменты: **Blender, Maya, Cinema 4D, After Effects, Spine, Toon Boom.**



Кастомные решения под задачи бизнеса или творческие проекты.



Короткие сроки на создание прототипов и превизуализации.



Полное сопровождение: от идеи до финального рендера.

Как мы работаем:



Преимущества сотрудничества:

- Работаем с разными стилями и форматами.
- Поддержка любых платформ и назначений (игры, реклама, фильмы, презентации).
- Прозрачный процесс: чёткие этапы, регулярные апдейты.
- Оптимизация бюджета и сроков за счёт опыта и проверенных пайплайнов.
- Креативный подход с учётом ваших бизнес-задач.



Жанры и стили:



Реализм

Детализированные модели и анимации, близкие к реальности.



Стилизованный

Уникальная графика для брендов и креативных проектов.



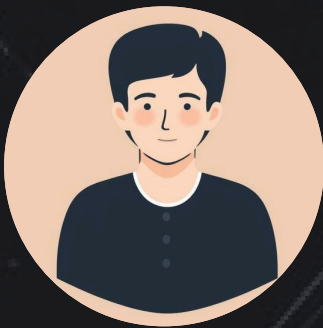
Мультяшный стиль

Анимации с яркой экспрессией, для рекламы и развлечений.



Low poly

Лёгкие по производительности модели для игр и приложений.



Flat-анимация

Минималистичный и современный дизайн.



Фотореализм

Высокоточные модели для архитектуры и продукта.

Кейсы

Рекламный ролик в 2D — explainer-видео для стартапа.

2д объясняющее видео для стартапа, выполненное в мультяшном стиле.



Рекламный ролик в 2D — explainer-видео для стартапа.

2д объясняющее видео для стартапа, выполненное в мультяшном стиле.





3D-анимация — тизер для игры Phoenix II.

3д анимационный тизер для игры Phoenix 2, выполненный в стиле реализм.



3D анимация на игровом движке — мультфильм, созданный при помощи игрового движка.

3д анимационный мультсериал созданный на игровом движке Unity в стилистике реализм.



FAQ.

С какими форматами работаете?

Видео (mp4, mov), изображения (png, jpg), 3D-модели (fbx, obj и др.).

Сколько занимает производство?

От 1–2 недель для простых роликов до нескольких месяцев для сложной анимации.

Какие программы используете?

Blender, Maya, 3ds Max, Cinema 4D, After Effects, Spine, Toon Boom и др.

Можно ли дорабатывать проект после сдачи?

Да, вносим правки и адаптируем материалы.

Работаете ли с AR/VR контентом?

Да, создаём оптимизированные модели и анимации для VR/AR приложений.