



# Разработка игр (GameDev)

Услуги по разработке игр на Unity, WebGL, Three.js, GoDot

## Разработка игр на Unity —

создание 2D и 3D игр для ПК, мобильных устройств, VR/AR.

## WebGL-игры —

интерактивные браузерные проекты без установки: от мини-игр до mid-core.

## Three.js проекты —

3D-графика и геймифицированные решения прямо в браузере.

## Кроссплатформенные решения —

публикация одной игры сразу на нескольких платформах

## Игровой дизайн и баланс —

проектирование механик, уровней и прогрессии..

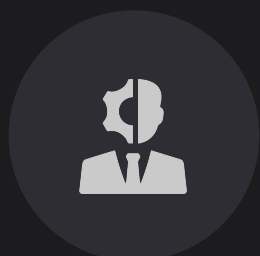
## 3D-моделирование и анимация —

создание игровых моделей, окружений и эффектов.

## Интеграция монетизации —

реклама, подписки, внутриигровые покупки.

## Почему выбирают нас:



Опытные разработчики в **Unity, WebGL, GoDot и Three.js**



Кросс-платформенная экспертиза: ПК, мобильные устройства, браузеры, VR/AR



Индивидуальные решения под жанр, аудиторию и бизнес-модель.



Быстрая разработка MVP и прототипов для теста идей. Наличие собственных прототипов.



Поддержка и обновления после релиза.



Прозрачность процессов и строгий контроль качества.

## Как мы работаем:

1

### Идея и концепция

Анализируем задачу, выбираем платформу, жанр и ключевые механики.

2

### Прототипирование

Создаём базовую версию с основной игровой логикой.

3

### Разработка

Программирование, графика, анимация, UI/UX.

4

### Тестирование

Проверка геймплея, багов, оптимизация под устройства.

5

### Запуск

Публикация в App Store, Google Play, Steam, Web-платформы или внутренний релиз.

6

### Поддержка

Обновления, добавление нового контента, поддержка сообществ.

## Преимущества сотрудничества:

- Опыт в создании игр разных жанров: казуальные, RPG, шутеры, симуляторы.
- Современные технологии: **Unity, WebGL, GoDot, Three.js**.
- Быстрая разработка и гибкие спринты.
- Оптимизация под разные устройства и браузеры.
- Поддержка масштабирования проекта и роста аудитории.

Сайт:  
[www.truetech.dev](http://www.truetech.dev)

Instagram:  
[@truetech.dev](https://www.instagram.com/truetech.dev)

Telegram:  
[@truetechologies\\_bot](https://www.telegram.com/@truetechologies_bot)

Единый контакт центр  
Время работы: с 09:00 по 19:00 часовой пояс GMT +3  
+375 29 377 6703 (Viber, WhatsApp)

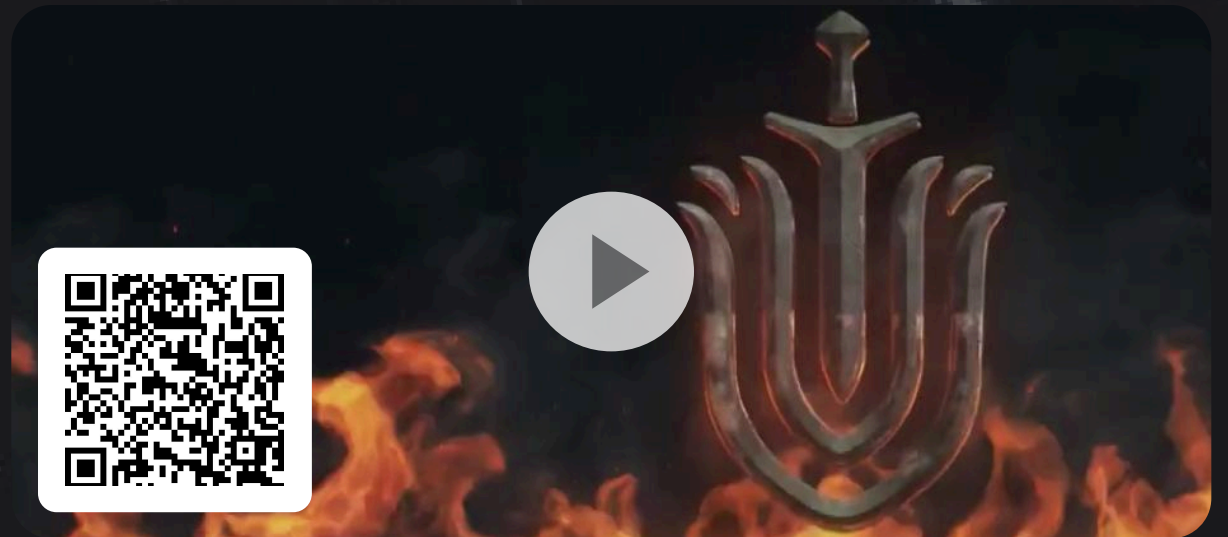


# Кейсы

## Пошаговая стратегия в фэнтези сеттинге With Fire And Sword

Жанр: Turn-based strategy

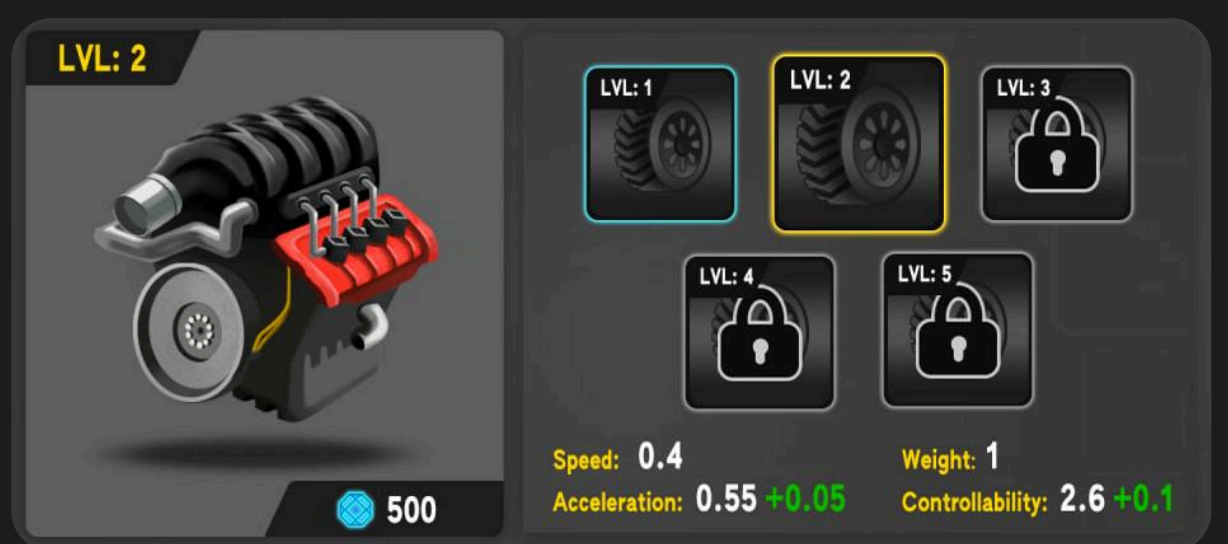
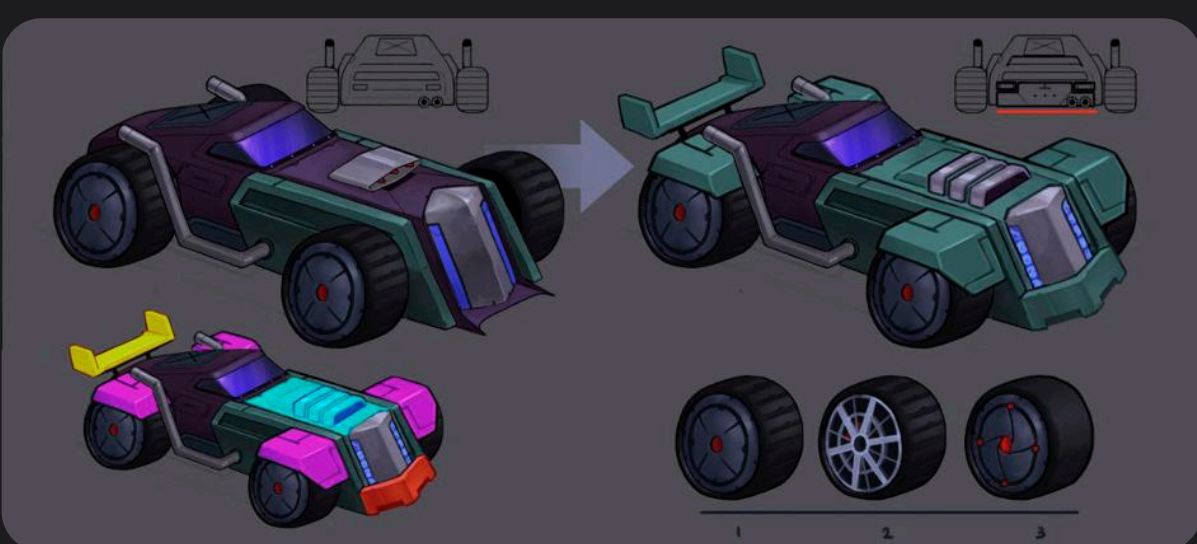
Платформа: Unity



## Игра Mortal Motors в футуристичном сеттинге и локациями на разных планетах.

Жанр: Arcade Action Racing

Платформа: Unity для Meta Quest





## Игра Second Term

Casual игра, суть которой преодолеть как можно большее расстояние, за счет управления балансом полета птицы.

**Жанр:** Casual

**Платформа:** Unity



# VR-игры на Unity

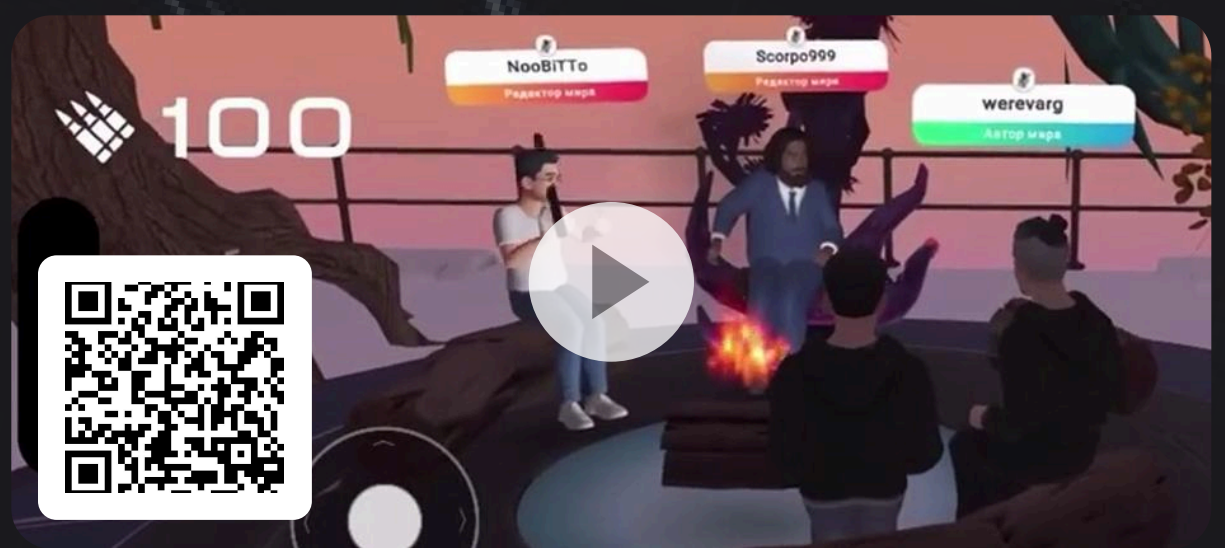
— полный эффект присутствия для игровой аудитории

## Outpost Watch Breach Horizon.

Иммерсивный многопользовательский VR-проект, разработанный для платформы Meta Horizon Worlds, фокусирующийся на динамическом геймплее со стрельбой по целям и общении. Цель защита базы от дронов в кооперативе с другими игроками.

**Жанр:** VR Экшн-шутер / Арена-выживание (VR Action-Shooter / Arena Survival) Социальный VR (Social VR)

**Платформа:** Meta Horizon Worlds

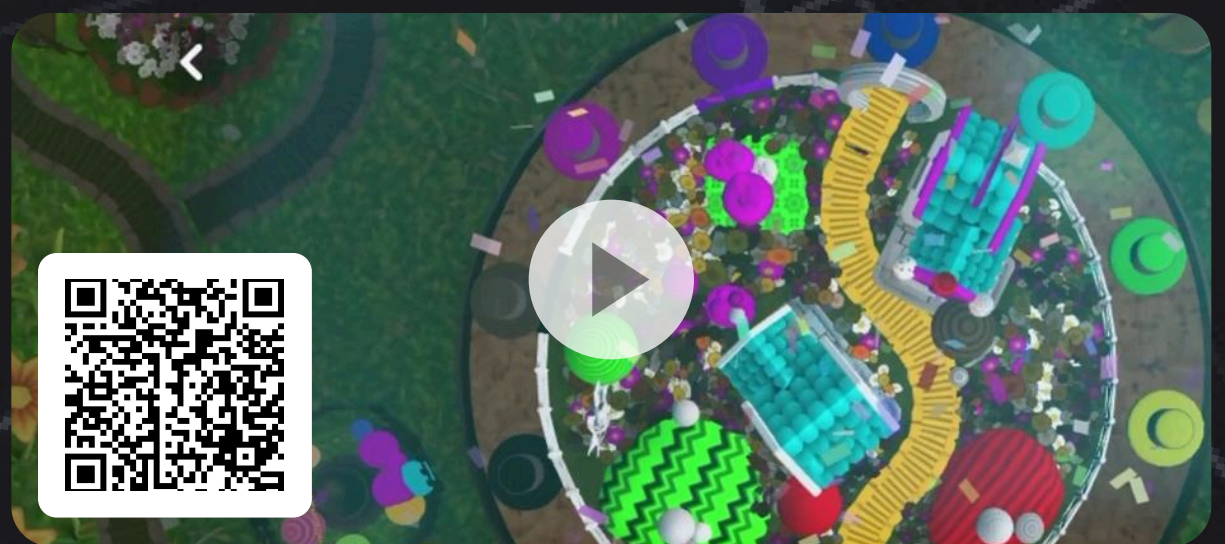


## Easter Magic Workshop

Социально-ориентированная VR-среда (мир) для платформы Meta Horizon Worlds, предназначенная для релаксации, совместного творчества и неформального общения. Проект позиционируется как "chill space", где основное внимание уделяется творческому самовыражению и созданию атмосферы спокойствия.

**Жанр:** Социальный VR / Креативная песочница (Social VR / Creative Sandbox)

**Платформа:** Meta Horizon Worlds



## F.A.Q.

### Какие платформы поддерживаются?

ПК, iOS, Android, браузеры (WebGL), VR/AR.

### Сколько занимает разработка?

От 1–2 месяцев для простых игр до 6–12 месяцев для крупных проектов.

### Какие технологии используете?

Unity, WebGL, Three.js, GoDot.

### Можно ли встроить монетизацию?

Да — внутриигровые покупки, реклама, подписки.

### Гарантируете ли качество?

Да — регулярное тестирование, оптимизация и контроль стабильности.

### Поддерживаете ли после релиза?

Да, предоставляем обновления, исправления багов и добавление нового контента.